

Ihr trefft euch nach der
Schule.

Deine Freunde zocken.

Und du?



„Früher bin ich noch mit zum Zocken gegangen, aber ich sitze nur dabei und kann nicht mitspielen.“ - Toni

„Seit 20 Jahren versuche ich geeignete Computerspiele zu finden, aber nie ist es das Gleiche.“ - Richard



„Ich fühle mich wirklich abgehängt in der Digitalisierung. Ich glaube, bei allen technischen Fortschritten wird an uns immer als letztes gedacht.“ - Jule



30 Millionen*

**Menschen mit Blindheit und Sehbehinderung
allein in Europa – ohne Zugang zur virtuellen Welt.**

***<https://www.euroblind.org/about-blindness-and-partial-sight/facts-and-figures>**

Unsere Lösung: AVOS!

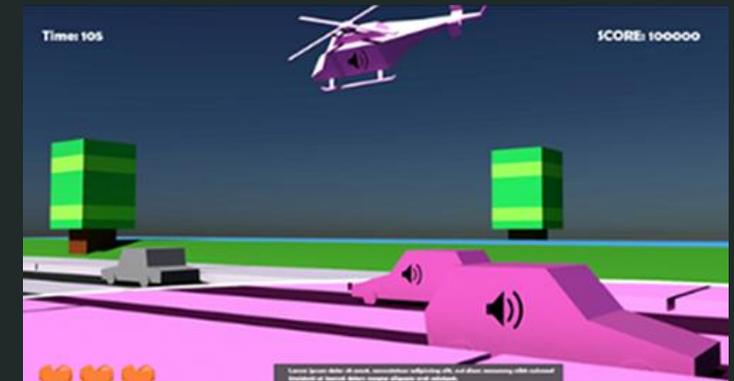
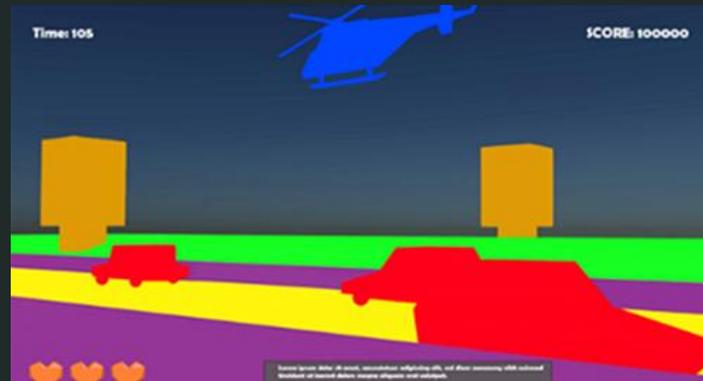
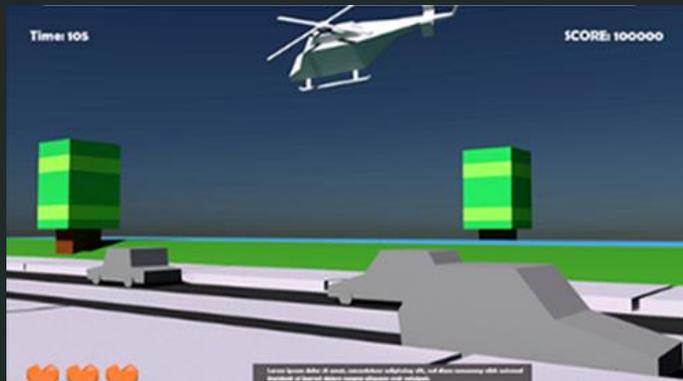
(BildschirmAusgabe)
Dreidimensionale, visuelle
Objekte



Umwandlung durch
genaue Objekterkennung
& Tiefenbilderkennung



(Transformierte Ausgabe)
Dreidimensionale,
auditive Transformation



Die KI-Assistenz wandelt visuelle BildschirmAusgabe in Audio um.

In Echtzeit. Flexibel. Ohne Quellcode.

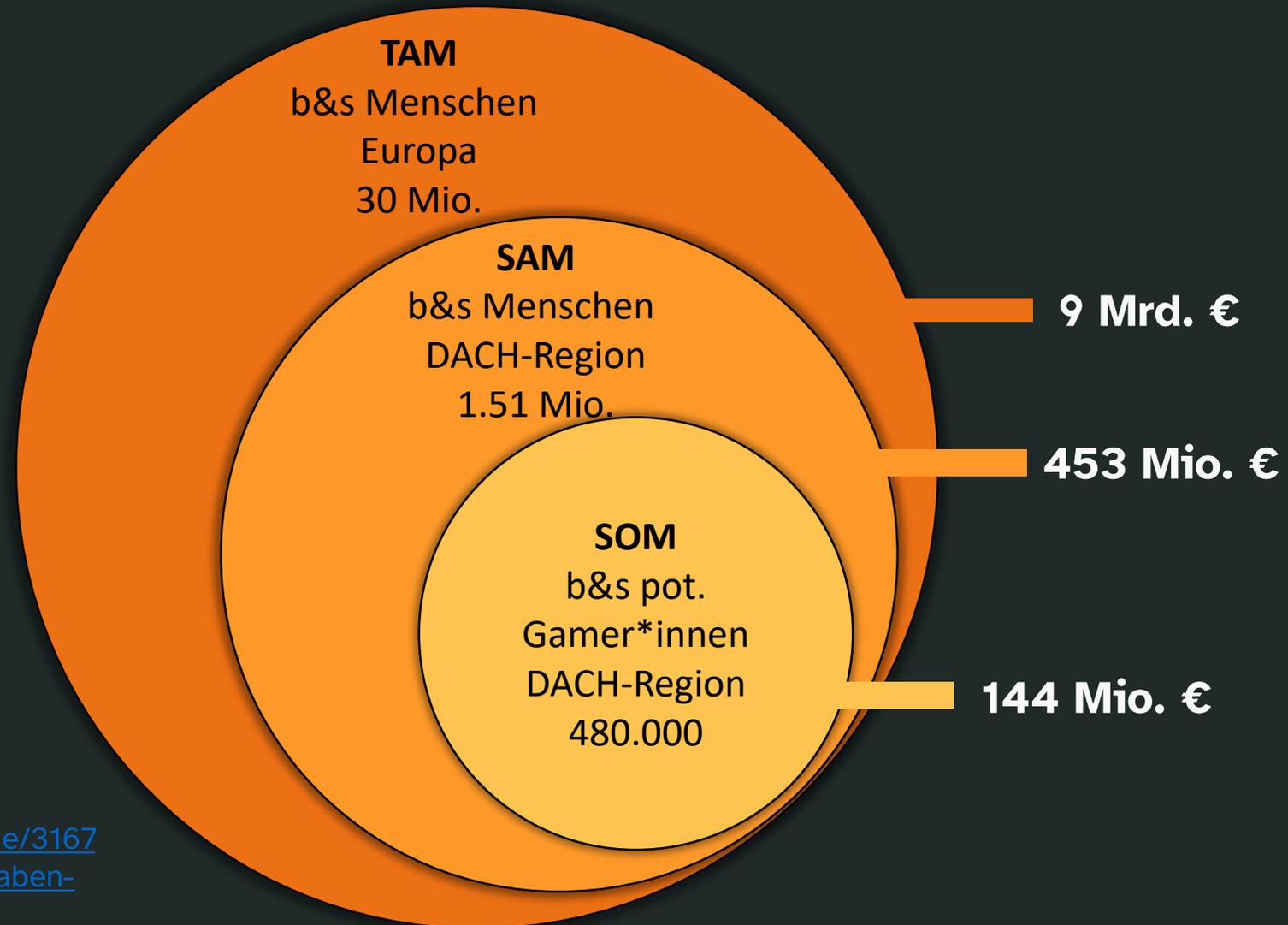
Marketing: „Spiele sind für alle!“



Presse: FAZ, FR,
MDR, Caritas...

Organisation des [ersten Messeraums für Blind Gaming](#),
SightCity 2025, zusammen mit Xbox

Betrachtung des Marktvolumens



Grundlage Berechnung des Marktvolumens

<https://de.statista.com/statistik/daten/studie/316754/umfrage/umfrage-zu-monatlichen-ausgaben-fuer-videogames-in-deutschland/>

Förderer & Preise

Das Grundkonzept für AVOS wurde im Rahmen des **EXIST-Gründungsstipendiums** und des **SAB-Technologiegründertipendiums** entwickelt. Aktuell wird das Projekt durch **Unternehmen Revier** gefördert und bis 2027 zu einem marktfähigen Produkt entwickelt.

Im Rahmen der Entwicklung von AVOS erhielten wir den **Sächsischen Inklusionspreis**, den **Innovationspreis IQ Mitteldeutschland** (Cluster IT, 2. Platz) und den **Publikumspreis der Leipziger Gründungsnacht**.



Sächsischer Inklusionspreis
„So geht sächsisch inklusiv“



IQ MD Innovationspreis
IT Cluster, 2. Platz



Publikumspreis Leipziger
Gründungsnacht 2023

Wer sind wir?

Die Gründer der **Inclusive Gaming GmbH** haben gemeinsam über 40 Jahre Erfahrung in Sounddesign, Projektmanagement und Programmierung.



Chris
Komposition &
Sounddesign
seit 20 Jahren

Stefan
M.Sc. Informatik,
Schwerpunkt
Neuroinformatik

Flo
Projektmanager
seit 20 Jahren

Unsere Community aus **50 blinden und sehbehinderten Menschen** unterstützt uns tatkräftig in jedem Schritt.

Unsere Partner

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Zusammen.
Zukunft.
Gestalten.



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch
Steuermittel auf der Grundlage des vom
Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes.



SightCity



Unternehmen
Revier



Inclusive Gaming



www.inclusive-gaming.de



info@inclusive-gaming.de



[officialinclusivegaming](https://www.instagram.com/officialinclusivegaming)